****

**In Biblioteca il progetto STEAM**

**Scienze Tecnologia Arte e Matematica**

La Biblioteca Comunale “Silvio Zavatti” partecipa all’iniziativa STEAM che rientra nel progetto BibliOpen presentato come Sistema Territoriale delle Biblioteche Comunali del Maceratesi.

**Steam, storytelling e coderdojo**

Nel progetto **verrà unito lo STEAM** – una forma di apprendimento che fornisce ai ragazzi molte opportunità attraverso sfide o risoluzione di problemi o proiettati nella loro realtà – **allo storytelling e al coderdojo** con l’obiettivo di avvicinare i più giovani alla lettura come strumento di costruzione del pensiero critico e creativo, di sviluppare capacità comunicative e relazionali, aumentare fantasia, logica e pensiero computazionale per rafforzare le soft skills più importanti, valorizzare la capacità di collaborare con gli altri per raggiungere uno scopo comune e infine fare entrare in relazione bambini e bambine con materie scientifiche e tecnologiche.

**Avvicinare i giovani alla Biblioteca**

Gli eventi che verranno organizzati mirano anche ad **avvicinare i giovani utenti alla Biblioteca, non solo per il prestito di libri, ma come ente vivo, attivo e ben inserito nel territorio e nel contesto culturale**. Per realizzare tutto questo si è pensato di unire il potere dei racconti (storytelling) con la creatività e il divertimento delle STEAM, cioè cinque discipline: Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica.

**Prima fase in streaming, a maggio in presenza**

Considerata l’attuale emergenza sanitaria la **prima fase del progetto**, rivolta ai bambini compresi nella fascia d’età 7-11 anni che potranno iscriversi in Biblioteca, **sarà organizzata necessariamente in modalità streaming e partirà a marzo, 1, 8 e 15 del mese dalle 16:00 alle 17:30 e dalle 17:30 alle 19:00 Le iscrizioni per le attività online saranno attive fino a mercoledì 24 febbraio**. **Il modulo per sottoscrivere la liberatoria e autorizzare i minori a partecipare è disponibile al front-office della Biblioteca “Silvio Zavatti” e nel sito bibliotecazavatti.com**. Nella seconda fase, a maggio, gli incontri sono previsti in piazza Vittorio Veneto antistante la Biblioteca Mozzi Borgetti di Macerata.

**Modalità di partecipazione**

Il modulo con la liberatoria, disponibile in Biblioteca e nel sito, va **consegnato alle operatrici del front-office oppure inviato in allegato per e-mail entro le ore 15:00 di mercoledì 24 febbraio**. I partecipanti all’appuntamento digitale riceveranno un link a cui ci si dovranno collegare nel giorno e nell’ora prestabiliti e dovranno accertarsi di avere una buona installazione Internet. Il programma da installare è il seguente: <https://scratch.mit.edu/download>

Seguirà una guida operativa u come partecipare alla lezione e come installare Scratch.